

Co-organizzato da:

Dipartimento di Ingegneria Industriale - Università degli Studi di Napoli Federico II

Consolato Generale USA per il Sud Italia

Istituto per il Rilevamento Elettromagnetico dell'Ambiente - Consiglio Nazionale delle Ricerche (IREA-CNR)

Center for Near Space, Italian Institute for the Future



U.S. CONSULATE GENERAL
TO SOUTHERN ITALY



istituto per il rilevamento
elettromagnetico dell'ambiente



Sponsorizzato da:

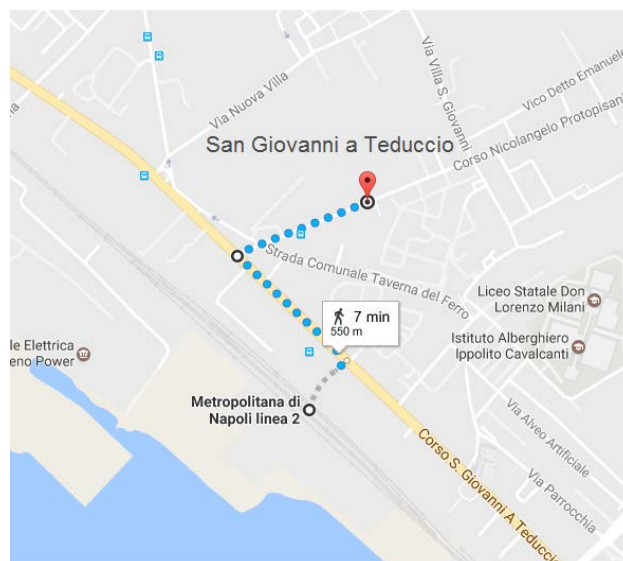


SEDE

Università degli Studi di Napoli
Federico II

Sede di San Giovanni a Teduccio

Corso Nicolangelo Protopisani, 70



Contatti:

Dipartimento di Ingegneria Industriale
Francesco Marulo, francesco.marulo@gmail.com

Consolato Generale USA per il Sud Italia
Chiara Di Mizio, DiMizioC@state.gov

IREA - CNR

Fabiana Calò, calo.f@irea.cnr.it

Carmen Esposito, esposito.c@irea.cnr.it

Adele Fusco, fusco.a@irea.cnr.it

Carlo Noviello, noviello.c@irea.cnr.it

Maria Consiglia Rasulo, rasulo.mc@irea.cnr.it

Center for Near Space,

Gennaro Russo, g.russo@nearspace-iif.it

NASA

Space Apps Challenge



20 - 21 Ottobre 2018



Space Apps Challenge è un hackathon internazionale promosso dalla **NASA**, una maratona di idee che si svolge nell'arco di 48 ore contemporaneamente in molte città di tutto il mondo, in cui studenti, designer, artisti, educatori, imprenditori o semplicemente persone creative e appassionate di sfide, collaborano in team per trovare soluzioni innovative per la vita sulla Terra e nello spazio. Non è richiesta una competenza specifica, l'importante è produrre idee originali.

La **prima edizione** ha avuto luogo nel **2012** in **25 città** di tutto il mondo. L'evento ha riunito **2000 partecipanti** di età compresa tra 16-70 anni per sviluppare soluzioni per le **71 sfide** proposte. Nel corso degli anni la manifestazione ha coinvolto un numero sempre crescente di Paesi e di partecipanti. **L'ultima edizione**, nel **2017**, ha contato più di **25000 partecipanti** in **187 città** nei **6 continenti**, diventando il più grande hackathon mai realizzato. Solo a **Napoli** gli iscritti sono stati 150, 14 i team di studenti e appassionati di scienza e tecnologia che per 36 ore hanno lavorato per trovare soluzioni innovative alle sfide lanciate dalla NASA per migliorare la vita sulla Terra e nello Spazio.



Anche quest'anno, il quarto consecutivo, **Napoli** farà parte delle città che ospiteranno questo grande evento grazie all'organizzazione del Consolato Generale USA per il Sud Italia, del Dipartimento di Ingegneria Industriale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, dell'Istituto per il Rilevamento Elettromagnetico dell'Ambiente del Consiglio Nazionale delle Ricerche e del Center for Near Space dell'Italian Institute for the Future.

Per due giorni, il **20 e 21 ottobre**, contemporaneamente a quanto accadrà in molte altre città nel mondo, tanti giovani avranno l'opportunità di partecipare a una competizione globale di grande prestigio e portare il proprio progetto ad una delle più grandi istituzioni mondiali quale la NASA.

Al termine dell'evento saranno selezionati **tre team** quali **vincitori locali** di Space Apps Challenge 2018 Napoli, che riceveranno i premi speciali messi in palio dal Consolato degli Stati Uniti per il Sud Italia. Tra tutti i vincitori locali, la NASA sceglierà poi i vincitori in ciascuna delle categorie in gara.



Il tema di Space Apps 2018 sarà Earth and Space, Terra e Spazio, declinato in sei categorie: Can You Build A...; Help Others Discover The Earth; Volcanoes, Icebergs, And Asteroids (Oh My); What The World Needs Now Is...; An Icy Glare; A Universe Of Beauty And Wonder.

Si tratta di una sfida che metterà alla prova le capacità di ogni partecipante, creando un'app con lo scopo di risolvere i problemi correlati alla vita sulla Terra e nello Spazio basandosi su un approccio di problem solving collaborativo e open-source.

Per partecipare all'evento e per maggiori informazioni:

<https://2018.spaceappschallenge.org/locations/naples>

